Via een loop vraag ik om namen. Als er 3 of meer namen zijn ingevoerd, kan het programma beginnen met lootjes trekken.

Er zal om namen gevraagd blijven worden totdat er aangeven word dat er gestopt moet worden met vragen. Als je niet genoeg namen hebt (onder de 3), dan komt er een melding dat er meer namen opgegeven moeten worden.

Het programma shuffelt de namen en zorgt ervoor dat iedereen een andere naam krijgt en niet zichzelf. Er mogen ook geen dubbelle namen zijn.